

Título	<b>¿Qué es qué?</b>
Descripción	<p>En esta actividad los alumnos/as aprenden las principales diferencias entre animales y plantas. Para ello se emplea un kahoot en el que se les hacen preguntas y ellos tiene que elegir si esa característica corresponde a un animal o a una planta. Tras cada pregunta el docente explicará por qué es una característica animal o de una planta.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Repaso de las características explicadas en la sesión anterior (10')</li> <li>- Explicación de la actividad (5')</li> <li>- Puesta en marcha de los chromebooks (5')</li> <li>- Juego (20')</li> <li>- Resumen y cierre de la actividad (10')</li> </ul>
Metodología	Gamificación
Espacio/s	Aula ordinaria
Tiempo/s	Una sesión de 55 minutos
Recurso/s	Chromebooks (uno por grupo) y app de kahoot
Tipo de agrupamiento	Grupo-pequeño
Anexo/s	Anexo 1
Temas transversales	Trabajo en equipo
Evaluación	Gráfica de Kahoot para tener constancia de los conocimientos previos